



# Introduction et accueil

582-121-HU - Cours 01 - 21 août 2025

# Retour sur la première semaine



# Plan de leçons

- Accueil et présences
  - Plan de cours
  - Partage de mes expériences
- 
- Exercice en équipe
- 
- Retour en classe
  - Types de programmes
  - Logigramme du programme
  - Explication du devoir



# Plan et présentation du cours





# Environnement professionnel

est le premier cours d'une suite de cours porté sur la préparation au marché du travail.

Pondération: 1-2-2

## À quoi ça sert?

- Utilisation de bonnes pratiques dans le domaine du multimédia
- Perspectives d'emplois, d'études et de spécialisation dans le domaine
- Relations clients et équipes
- Empreinte numérique
- Présentation professionnel

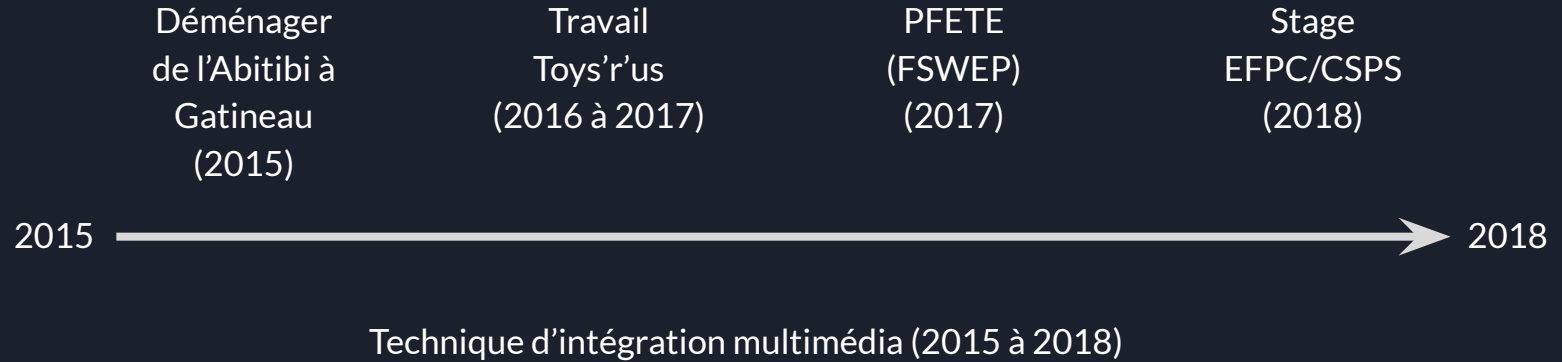
# Partage d'expériences professionnelles





# Cégep de l'Outaouais -

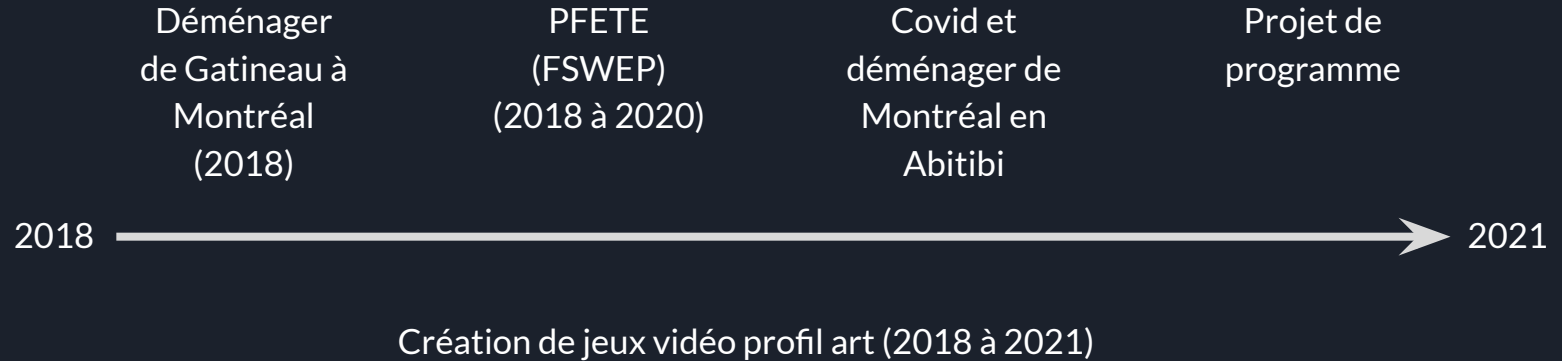
## Technique d'Intégration Multimédia





# Université du Québec en Abitibi-Témiscamingue -

Création de jeux vidéo profil art





## Après les études

### Ubisoft Canada

Éditeur vidéos de bande annonces pour les différentes plateformes de vidéos en demandes, les partenaire tierces et les réseaux sociaux.

### École de la fonction publique

Spécialiste multimédia sénior. Production et développement de produits E-Learning et ses composants graphiques.

### Études continues

Spécialisation en programmation de type “back end” et en utilisation de moteurs de jeux.

### Projets personnels

Recherches et expérimentation en design graphique et en impression.

# Mais encore...

Ce n'est qu'un parcours parmi tant d'autres!





# Expériences d'anciens de la TIM

## Stephane

Développe des applications et des cours en lignes à l'aide de Unity et d'outils de réalités virtuels.

## Alexandrine

À effectué son stage en France.

Travail présent au gouvernement, prépare des présentations et fait le mapping de différents bureaux à l'aide de caméras 360 degrés.

## Samuel

Travail au gouvernement comme chef d'équipe en production vidéo et couverture d'évènements.

## Josianne

Travaille comme conseillère en service informatique au gouvernement.



# Expériences d'anciens de la TIM

(avec des études supérieures)

## Alexandre

Titulaire d'un BAC en  
conception de jeu  
vidéo profil design

Travail présentement  
comme concepteur  
de jeux vidéo.

## Benoit

Titulaire d'un BAC en  
design graphique

Travail présentement  
comme gestionnaire  
de GT au  
gouvernement.

## Francis

Titulaire d'un BAC en  
effet speciaux

Travail présentement  
comme artiste  
technique en jeux  
vidéo.

## Camille

Titulaire d'un BAC en  
conception de jeu  
vidéo profil design

Travail présentement  
comme designer de  
niveau en jeux vidéo.



# Expériences de connaissances avec études similaires

## Stéphanie

Études en TIM à  
Montréal

Titulaire d'un BAC en  
conception de jeu  
vidéo profil art

Co-Créatrice d'une  
compagnie de jeu  
indépendant axé sur  
l'accessibilité.

## Julie

Études en TIM

Travail présentement  
comme gestionnaire  
d'une équipe  
d'expérience  
utilisateur et  
accessibilité au  
gouvernement.

## Igor

Études en médias

Ancien lead d'une  
compagnie de médias  
et effets spéciaux

Créer des simulations  
de Rovers pour des  
ingénieurs à l'aide  
d'Unreal Engine.

## Martin

Études en design  
graphique

Créer des animations  
et éléments  
promotionnels pour  
des jeux vidéo.

- 
- Spécialiste des réseaux sociaux
  - Éditeurs de livres et de magazines
  - Webmestre
  - Artiste d'interface utilisateur
  - Technicien en régie
  - Caméraman
  - Spécialiste en cyber sécurité
  - Animateur 2D
  - Artiste de tatouage

- Spécialiste en expérience utilisateur
- Spécialiste en accessibilité
- Programmeur e-learning
- Designer graphique
- Vidéographe
- Photographe
- Bédéiste
- Motion designer
- Gestionnaire de projets

Et plus encore!

# Exercice en équipe





# Qu'est-ce qu'un intégrateur multimédia?

## Comment?

- La classe sera séparé en 4
- Chaque équipe sera en charge d'un des grands domaine du multimédia.
- Recherche et prise de note sur les différentes domaines du multimédia.
- Vous avez 45 minutes pour trouver le plus d'informations possible.
- Nous partagerons nos recherches lors du retour en classe.

Outils\*: Matériel physique, langage de programmation, site web spécifiques, etc.

## Quoi?

- Que fait un intégrateur multimédia?
- Quels types d'emplois peuvent-ils effectuer en lien avec la branche qui vous est associé.
- Quels outils\* et logiciels\* utilisent-ils selon le domaine qui vous est associé:
  - Intégration web
  - Designer graphique et photographie
  - Programmeur/Développeur
  - Vidéographie et audio

Logiciel\*: Application ou logiciel de traitement de médias.

# Retour en classe

Qu'est-ce qu'un intégrateur  
multimédia?





# Qu'est-ce qu'un intégrateur multimédia?

## Définition du dictionnaire le Robert:

*Nom masculin.* **Multimédia** - Technique intégrant sur un même support des données de différentes natures (son, texte, image), consultables de manière interactive.

*Nom.* **Intégrateur multimédia** - personne chargée d'intégrer les différents éléments constitutifs d'un programme multimédia.

## Définition simplifié:

Un intégrateur multimédia est responsable de la création, de l'intégration et de l'optimisation de médias diverse pour des plateformes majoritairement digitales.



# Quelques exemples d'emplois associés aux différents domaines.

| Intégration web                | Designer graphique et photographie | Programmeur/ Développeur      | Vidéographie et audio         |
|--------------------------------|------------------------------------|-------------------------------|-------------------------------|
| Intégrateur web                | Designer graphique                 | Spécialiste en cyber sécurité | Éditeur vidéo                 |
| Webmestre                      | Photographe                        |                               | Opérateur de caméra           |
| Programmeur front-end          | Bédéiste                           | Programmeur e-learning        | Spécialiste de capture de son |
| Spécialiste QA                 | Motion designer                    | Programmeur de jeu            | Spécialiste régie             |
| Spécialiste accessibilité      | Éditeur de livres et de magazines  | Développeur d'applications    |                               |
| Spécialiste en réseaux sociaux | Artiste d'interface                |                               |                               |



## Quelques exemples d'outils associés aux différents domaines.

| Intégration web             | Designer graphique et photographie | Programmeur/ Développeur                        | Vidéographie et audio       |
|-----------------------------|------------------------------------|-------------------------------------------------|-----------------------------|
| Ordinateur (Mac, PC, Linux) | Ordinateur (Mac, PC, Linux)        | Ordinateur (Mac, PC, Linux)                     | Ordinateur (Mac, PC, Linux) |
| Hébergeur web               | Imprimante                         | HTML, CSS, Javascript, jQuery, SASS, PHP, MySQL | Caméras                     |
| Réseaux sociaux             | Téléphone et tablette              |                                                 | Outils de capture de son    |
| Téléphone et tablette       | Caméras                            | Git                                             | Console de son              |
| CMS                         | Studios                            | Librairie API                                   | Studios                     |
|                             | Éclairage                          |                                                 | Éclairage                   |



## Quelques exemples de logiciels associés aux différents domaines.

| Intégration web     | Designer graphique et photographie | Programmeur/ Développeur | Vidéographie et audio |
|---------------------|------------------------------------|--------------------------|-----------------------|
| Filezilla           | Adobe Photoshop                    | Visual studio code       | Adobe Premiere pro    |
| Adobe Photoshop     | Adobe Illustrator                  | Visual studio            | Adobe After effects   |
| Adobe Media Encoder | Adobe XD                           | Adobe Dreamweaver        | Adobe Audition        |
| Visual studio code  | Adobe Lightroom                    | Notepad++                | Adobe Media Encoder   |
|                     | Adobe InDesign                     | Sublime text             | Camtasia              |
|                     |                                    | Unreal engine            |                       |
|                     |                                    | Unity                    |                       |

**De quel type de  
programme s'agit-il?**





## **Technique** d'intégration multimédia

3 ans, soit 2 ½ ans en classe et un stage en milieu de travail.

Une technique, comparé à un DEC, prépare l'étudiant à entrer sur le marché du travail.

Un DEC peut être complété en 2 ans, et est normalement suivi d'études supérieures universitaires.

Une Technique peut être complétée en 3 ans, et permet à son détenteur d'entrer sur le marché du travail, ou encore de poursuivre ses études à l'université en reconnaissant certains crédits\*.

Reconnaissance de crédits\*: Le nombre de crédit reconnu dépend de l'université et du programme convoité.



**Devoir(s)**



## Matériel de cours:

- Écouteurs (Recommandé)
- Périphérique de stockage (Recommandé)
- Site web (Obligatoire)

## Introspection:

- En lien avec les éléments vue en classe, qu'est-ce qui vous intéresse?
- Cette introspection vous préparera à un futur devoir.

